

## **APLIKASI PENCARIAN LOKASI OLEH-OLEH DI KOTA SEMARANG MENGUNAKAN GPS BERBASIS ANDROID.**

**SIGIT SUBEKTI**

(Pembimbing : Dr St. Dwiwarso Utomo, SE,M.Kom,Akt,CA)

*Sistem Informasi - S1, FIK, Universitas Dian Nuswantoro*

*[www.dinus.ac.id](http://www.dinus.ac.id)*

*Email : 112201004112 @mhs.dinus.ac.id*

### **ABSTRAK**

Geliat untuk memajukan pariwisata sedang genjar dilakukan pemerintah kota Semarang hal ini ditujukan dengan adanya slogan “Ayo Wisata Semarang”. Namun hal ini belum didukung dengan tersedianya aplikasi untuk melakukan pencarian oleh - oleh untuk lebih menarik wisatawan. Maka pada tugas akhir ini akan dirancang Pencarian Lokasi Oleh - Oleh Di Kota Semarang Menggunakan Gps Berbasis Android. Tujuan dari perancangan aplikasi ini adalah parawisatawan baik lokal maupun domestik dalam melakukan mencari lokasi oleh - oleh untuk menyantap makanan khas Semarang, ataupun membeli oleh - oleh dengan memanfaatkan google maps. Karena Aplikasi yang dibangun ini menyediakan tampilan daftar pilihan lokasi oleh - oleh, tampilan petunjuk arah dari posisi pengguna ke tempat lokasi oleh - oleh yang dipilih. Petunjuk arah yang disediakan berupa peta gambar menuju lokasi yang dipilih. Metodologi dalam pengembangan aplikasi ini dimulai dari mengidentifikasi kebutuhan dari aplikasi yang dibangun, lalu di buat desain dari sistem yang akan dibangun, pembuatan sistem dengan memanfaatkan use case diagram, sequence diagram, activity diagram, serta desain user interface. Basis pada pembangunan aplikasi dengan berbasis android. Hasil dari penelitian tugas akhir ini adalah Aplikasi yang menyediakan informasi nama lokasi, alamat, jam buka, serta no telpon dari lokasi oleh - oleh, serta menyediakan peta navigasi untuk menuju ke lokasi oleh - oleh yang dipilih sebelumnya, sehingga dapat membantu sebagai petunjuk arah pengguna agar tidak tersasar untuk sampai ke lokasi.

Kata Kunci : Kata kunci : android, aplikasi, Google maps, use case diagram, sequence diagram.

## **LOCATION SEARCH APPLICATION SOUVENIRS IN SEMARANG USING GPS - BASED ANDROID.**

**SIGIT SUBEKTI**

(Lecturer : Dr St. Dwiarso Utomo, SE,M.Kom,Akt,CA)  
*Bachelor of Information System - S1, Faculty of Computer  
Science, DINUS University*  
*www.dinus.ac.id*  
*Email : 112201004112 @mhs.dinus.ac.id*

### **ABSTRACT**

Stretching to promote tourism are being intensively conducted in Semarang city government it is intended by the slogan "Come Travel Semarang". But this has not been supported by the availability of applications to perform a search by the - by the more attractive to travelers. So in this final project will be designed Search By Location - By In Semarang Using GPS-Based Android. The purpose of designing this application is local or domestic parawisatawan in conducting search for locations by - by to eat food from Semarang, or purchase by - by utilizing google maps. Applications built because it provides a list view selection by location - by, see the directions from the user's position to the location by the - by the selected. The directions are provided in the form of an image map to the location selected. The methodology in the development of this application starts from identifying the needs of the application is built, then made the design of the system to be built, the manufacturing system by using use case diagrams, sequence diagrams, activity diagrams, and user interface design. Base on the development of Android-based applications with. Results of this research is the application that provides information on the location name, address, hours, and telephone number of locations by - by, as well as providing a navigation map for sticks to the location by the - by the selected previously, so it can help as a guide towards user so as not to stray to get to the location.

Keyword : Keywords: android, app, Google maps, use case diagrams, sequence diagrams